

## CHALLENGE NATIONAL DE FUTSAL CADET / JUNIOR

### Article 1 : Principe général

L'UGSEL organise une épreuve appelée Challenge national de FUTSAL réservé aux jeunes gens de la catégorie cadet / junior (catégorie unique), licenciés conformément aux Règlements Généraux.

### Article 2 : Phase qualificative

La phase qualificative est confiée à la Commission Sportive super régionale. Les résultats complets de cette épreuve devront parvenir aux Services Nationaux à une date fixée au début de chaque année scolaire.

Chaque région fera parvenir aux Services nationaux avant les vacances de Noël, la liste des équipes engagées en phase qualificative. Les Services nationaux diffuseront le tableau des repêchages pour le 15 janvier.

### Article 3 : Participation

Le Challenge national regroupe huit équipes à raison d'une équipe par super région.

a) En cas de non représentation d'une super région ou de désistement, la Commission Technique Nationale complète la liste des participants en attribuant des quotas supplémentaires au prorata du nombre d'équipes engagées dans les super régions.

b) Une super région peut compter au maximum deux équipes qualifiées. Une troisième équipe peut éventuellement être sollicitée afin d'obtenir la participation de huit équipes.

### Article 4 : Déroulement de la compétition

Le Challenge national se déroule sur trois demi journées consécutives.

1<sup>ère</sup> phase : Championnat entre les huit équipes au cours des deux premières demi journées.

- A l'issue de cette 1<sup>ère</sup> phase, un classement de 1 à 8 est établi par l'attribution de points de la façon suivante :
  - match gagné : 3 points
  - match nul : 2 points
  - match perdu : 1 point
  - forfait ou match perdu par pénalité : 0 point

En cas d'égalité au classement, les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

- a) des points acquis lors des rencontres les ayant opposées.
- b) du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
- c) du goal-average général.
- d) du plus petit nombre de cartons rouges
- e) du plus petit nombre de cartons jaunes
- f) de la meilleure attaque
- g) de la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

2<sup>ème</sup> phase : Finales au cours de la 3<sup>ème</sup> demi journée :

- match pour la 7<sup>ème</sup> place entre le 8<sup>ème</sup> et le 7<sup>ème</sup> de la première phase
- match pour la 5<sup>ème</sup> place entre le 6<sup>ème</sup> et le 5<sup>ème</sup> de la première phase
- match pour la 3<sup>ème</sup> place entre le 4<sup>ème</sup> et le 3<sup>ème</sup> de la première phase
- match pour la 1<sup>ère</sup> place entre le 2<sup>ème</sup> et le 1<sup>er</sup> de la première phase

## Article 5 : Règlement technique

**Terrain de jeu** : c'est un terrain de handball. Les buts mesurent 3 m sur 2 m Il y a deux points de réparation, l'un à 6 mètres, le second à 10 mètres.

**Ballon**: il pèse de 400 à 440 g. Il a une circonférence de 64 cm à 62 cm. Lâché d'une hauteur de 2 mètres, il aura un 1<sup>er</sup> rebond limité de 55 à 65 cm.

**Nombre de joueurs** : 5 joueurs sur le terrain (4 + 1 gardien) et 5 remplaçants (remplacements "volants").

**Temps de jeu** (*non décompté*) :

1<sup>ère</sup> phase : 1 x 12 minutes

2<sup>ème</sup> phase : 2 x 15 minutes. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, on procèdera à l'épreuve des tirs au but.

**Temps mort**: 1 temps mort de 1 minute par mi-temps et par équipe sur possession de balle (remise en jeu favorable).

**Fautes et incorrections**: mêmes règles qu'au Football à 11, mais le tacle et la charge sont interdits. Tout tacle est sanctionné par un carton jaune.

**Durée d'exclusion** : Un carton jaune entraîne une exclusion temporaire de 2 minutes quelle que soit la durée du match. Si l'équipe qui est en infériorité numérique encaisse un but, elle peut compléter son équipe dès la reprise du jeu.

**Rentrée de touche** : au pied, le joueur a 4 secondes pour jouer; l'adversaire est à 5 mètres.

**Coup franc** : qu'il soit direct ou indirect, l'adversaire doit se situer à 5 mètres. Le joueur a 4 secondes pour jouer.

**Cumul des fautes** : dès qu'une équipe aura cumulé 3 fautes au cours d'une période (coups francs directs), il ne sera plus accordé que des coups de pied de réparation à partir de la 4<sup>ème</sup> faute, à 10 mètres, sans mur où à l'endroit de la faute si celui-ci est plus favorable.

**Coup de pied de réparation** : à 6 mètres pour les fautes commises dans les 6 mètres et à 10 mètres pour les fautes cumulées.

**A noter** : pas de hors-jeu.

## Article 6 : Couleurs de maillots

Chaque équipe devra se munir de deux jeux de maillots de couleur différente (voir également article 34 des règlements généraux).

### **Article 7 : Exclusion - Expulsion**

Un joueur exclu ne peut être remplacé durant le temps de son exclusion sauf dans le cas où son équipe est en infériorité numérique encaisse un but.

Tout joueur ayant reçu 2 cartons jaunes est automatiquement suspendu pour la rencontre suivante. Cette suspension peut être portée à plusieurs rencontres suivant la décision de la commission disciplinaire.

Par ailleurs, un joueur recevant 1 carton rouge direct est suspendu pour les 2 matches suivants; un joueur recevant 2 cartons rouges direct est suspendu jusqu'à la fin de la compétition.

### **Article 8 : Commission disciplinaire et règlementaire**

Une Commission disciplinaire et règlementaire est mise en place lors du challenge national de FUTSAL. Si ce Challenge est organisé conjointement à la phase finale d'une Coupe de France junior, la Commission disciplinaire et règlementaire est la même pour les deux compétitions. Elle comprend 3 personnes : le (la) délégué(e) de la CTN, le (la) Président(e) du Comité d'organisation ou son (sa) représentant(e), un (une) représentant(e) des arbitres.